

U8	Teilnehmer	Info	Wertung		WK-Karte
30m Hindernis-Sprint-	gesamte Mannschaft	Hindernisse ca. 30cm hoch, Abstand 4m (bei	3 min Zeit, alle korrekt überlaufenen Hindernisse werden gezählt		Karte 4
Zielweitsprung	gesamte Mannschaft	Fahrradreifen als Ziel; erste Zone 1,00m ab Absprung, danach 30cm Steigerung; Es wird 4 Ziele geben; Wettkampf wird auf einer Bahn stattfinden, das Ziel wird verschoben, Anlauf max. 10m	Jedes Kind sammlet pro erreichtes Ziel Punkte (1.Ziel= 1 Pkt.; 2. Ziel = 2 Pkt., usw.) Maximal kann ein Kind so 10 Pkt sammeln.	Die Werte der besten 6 Kinder pro Mannschaft gehen in die Wertung ein	Karte 1 Springen
Schlagwurf (Stand)	gesamte Mannschaft	Flutterball, Standwurf, 2m Zonen werden abgesteckt,	1. Zone = 1 Pkt; 2. Zone = 2 Pkt. usw.; 4 Versuche, die besten 3 Ergebnisse jedes Kindes werden gewertet	Die Werte der besten 6 Kinder pro Mannschaft gehen in die Wertung ein	Karte 4 Werfen

U10	Teilnehmer	Info	Wertung		WK-Karte
40m Hindernis-Sprint-	gesamte Mannschaft	Hindernisse ca. 40cm hoch, Abstand 5m (bei	3 min Zeit, alle korrekt überlaufenen Hindernisse werden gezählt		Karte 5
Weitsprungstaffel	gesamte Mannschaft	Absprung erfolgt vor einem Bananenkarton; erste Zone bis 1,20 ab Absprung, danach 30cm Steigerung; Die Zonen werden mit Gummibändern markiert; Landung auf 2 Beinen, Anlauf 10m	1. Zone = 1 Pkt; 2. Zone = 2 Pkt. usw.; die ersprungen Weiten aller Kinder einer Mannschaft werden addiert	2 Durchgänge je 3 min., der bessere wird gewertet.	Karte 2 Springen
Schlagwurf	gesamte Mannschaft	Flutterball, 3er-Rhythmus, 2m Zonen werden abgesteckt, Anlauf max. 3m	1. Zone = 1 Pkt; 2. Zone = 2 Pkt. usw.; 4 Versuche, die besten 3 Ergebnisse jedes Kindes werden gewertet	Die Werte der besten 6 Kinder pro Mannschaft gehen in die Wertung ein	Karte 2 Werfen
Stadioncross (ca 1000 m)	gesamte Mannschaft	Die Kinder laufen eine ca. 1400m Strecke	Gesamtzeit wird gestoppt		Karte 10

U12	Teilnehmer	Info	Wertung		WK-Karte
50m Hindernis-Sprint-	gesamte Mannschaft	Hindernisse ca. 50cm hoch, Abstand 5m (bei	3 min Zeit, alle korrekt überlaufenen Hindernisse werden gezählt		Karte 5
Scher-Hochsprung	max. 8 TN gemischte Mannschaft	Jedes Kind muss von beiden Seiten springen; Anfangshöhe 90cm, Steigerung 5 cm; Landung muss auf dem Schwungbein erfolgen; pro Seite wird ein Fehlversuch gewährt, Anlauf max. 10m	die beiden Ergebnisse (rechts + links) pro Kind werden addiert	Die Werte der besten 6 Kinder pro Mannschaft gehen in die Wertung ein	Karte 6 Springen
Fünfsprung	gesamte Mannschaft	Sprungserie R-L-L-R oder L-R-R-L, aus dem Stand (Startlinie 30cm vor dem ersten Reifen), letzter Sprung in die Grube	der letzte Sprung wird auf cm-genau gemessen, 4 Versuche, die besten 3 Ergebnisse jedes Kindes werden gewertet	Die Werte der besten 6 Kinder pro Mannschaft gehen in die Wertung ein	Karte 9 Springen
Drehwurf	gesamte Mannschaft	Drehwurf mit Fahrradreifen aus dem Stand; Jedes Kind muss mit beiden Seiten je 2 Würfe machen, Zonen 2m	1. Zone = 1 Pkt; 2. Zone = 2 Pkt. usw.; 4 Versuche, die besten 3 Ergebnisse jedes Kindes werden gewertet	Die Werte der besten 6 Kinder pro Mannschaft gehen in die Wertung ein	Karte 9 Werfen
Stadioncross (ca. 1400m)	gesamte Mannschaft	Die Kinder laufen eine ca. 1400m Strecke außerhalb des Stadions, Start an der Straße, Ziel im Stadion	Zeit jedes Kindes wird gestoppt	Die Werte der besten 6 Kinder pro Mannschaft gehen in die Wertung ein	Karte 12 Laufen