

	<p style="text-align: center;">26. Int. DEULUX-Lauf Bitburger 0,0% Hauptlauf</p> <p style="text-align: center;">Serienlauf im  0,0% Läufercup 2017 </p>	<p style="text-align: center;">Samstag 11.11.2017</p> <p style="text-align: center;">Langsur</p>
---	---	--

Veranstalter:	Läufergruppe Langsur e.V.
Wettbewerbe:	13:45 Uhr 230m Volksbank-Lauf der Kleinsten (ab Jg. 2010) 14:00 Uhr 1.500m Volksbank-Kinderlauf U10/U12 (Jg. 2006-2009) 14:30 Uhr 1.500m Volksbank-Jugendlauf U14/U16 (Jg. 2002-2005) 15:00 Uhr 10.000m Bitburger 0,0% Hauptlauf (Zielschluss 90 min)
Start/Ziel:	Nähe Mehrzweckhalle Langsur
Umkleide/Duschen:	Mehrzweckhalle Langsur
Auszeichnung:	Urkunden für alle Teilnehmer des Hauptlaufes im Internet. Einzel - AK (ab WJ/MJ U16) , Firmen - und Mannschaftswertung, wertvolle Sachpreise. Alle Bambinis, Kinder und Jugendliche bis U16 erhalten ein Überraschungsgeschenk im Ziel. Sonderpreis der Bitburger-Braugruppe bei Streckenrekord im 10km Bitburger 0,0% Hauptlauf.
Startgeld:	Mit eigenem Chip: bis 30.09.2017: 8,00 €, bis 09.11.2017: 10,00 € Nachmeldung am 11.11.2017: 12,00 € Ohne eigenen Chip: zusätzlich Leihchip-Pfand 28,00 €, Pfandrückgabe 25,00 €
Infos/Anmeldung:	Volksbank-Kinder-/Jugendläufe und Lauf der Kleinsten startgeldfrei www.deulux-lauf.de www.facebook.com/deuluxlauf Voranmeldung bis 09.11.2017 nur über www.deulux-lauf.de Im Einzelfall ist auch Brief- oder Faxanmeldung möglich. Anmeldung und Startgeldeinzug nur über: DAVENGO-GMBH, Alt Moabit 59-61, D-10555 Berlin Bei Nichtantritt erfolgt keine Rückzahlung. Zeitnahme mit Realtime-Championchip. Die Veranstaltung ist der Abschlusslauf im deutsch-luxemburgischen Nachbarschaftsraum mit Rahmenprogramm und Livemusik. Der DEULUX-Lauf ist der teilnehmerstärkste 10 km-Straßenlauf in Rheinland-Pfalz.
Nachmeldung:	Am Veranstaltungstag 11.11.2017 ab 12:00 Uhr-14:00 Uhr!
Strecke:	Flache, schnelle und asphaltierte Straße im Sauerland durch Deutschland und Luxemburg (DLV-vermessen).
Haftung:	Der Veranstalter schließt jegliche Haftung aus.



Sport-Simons
Trier

Bitte ein Bit